

Учебный план по программе «Шахматы»

Ур. сложности	Год обучения	Название раздела, темы	Трудоёмкость (кол. часов)			Формы промежуточной (итоговой) аттестации
			Всего	Теория	Практика	
Стартовый	1	1. Шахматная доска.	3 ч.	1	2	
		2. Шахматные фигуры.	20 ч.	3	17	Текущий контроль, тестирование
		3. Шах.	2 ч.		2	Текущий контроль, тестирование
		4. Мат.	5 ч.	2	3	Текущий контроль, тестирование
		5. Шахматная партия.	7 ч.		7	Матчевые встречи
		Всего	37 ч.	8 ч.	29 ч.	
Базовый	2	1. Шахматная партия.	2 ч.		2	
		2. Краткая история шахмат.	2 ч.	2		Текущий контроль, тестирование
		3. Шахматная нотация.	4 ч.		4	Текущий контроль, тестирование
		4. Ценность шахматных фигур.	4 ч.	2	2	Текущий контроль, тестирование
		5. Техника матования одинокого короля	8 ч.		8	Текущий контроль, тестирование
		6. Достижение мата без жертвы материала	8 ч.		8	Текущий контроль, тестирование
		7. Шахматная комбинация	32 ч.	2	30	Текущий контроль, тестирование
		8. Игровая практика	14 ч.		14	Соревнования
		Всего часов	74 ч.	6 ч.	68 ч.	
		Итого	111 ч.			

Содержание учебного плана (1-ый год обучения)

1. Шахматная доска (3ч.)

Теория. Знакомство с шахматной доской. Белые и черные поля.

Практика. Расположение доски между партнерами. Горизонтали и вертикали. Диагональ. Большие и короткие диагонали.

2. Шахматные фигуры (20ч.)

Теория. Белые и черные фигуры. Виды шахматных фигур. Начальное положение.

Практика. Ладья. Место ладьи в начальном положении. Ход ладьи. Слон. Место слона в начальном положении. Ход слона. Ладья против слона. Ферзь. Место ферзя в начальном положении. Ход ферзя. Ферзь против ладьи и слона. Конь. Место коня в начальном положении. Ход коня. Конь против ферзя, ладьи, слона. Пешка. Место пешки в начальном положении. Ход пешки. Пешка против ферзя, слона, ладьи, коня. Король. Место короля в начальном положении. Ход короля. Король против других фигур.

3. Шах (2 ч.).

Практика. Шах. Шах ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Защита. Открытый шах. Двойной шах от шаха.

4.Мат (5 ч.).

Теория. Мат. Цель игры. Рокировка. Длинная и короткая рокировка.

Практика. Мат ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Мат в один ход. Мат в один ход ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой (простые примеры). Мат в один ход: сложные примеры с большим числом шахматных фигур. Ничья, пат. Отличие пата от мата. Варианты ничьей. Рокировка. Длинная и короткая рокировка.

5.Шахматная партия (7 ч.).

Практика. Игра всеми фигурами из начального положения

Общие рекомендации о принципах разыгрывания дебюта

Демонстрация коротких партий.

Содержание учебного плана (2-ой год обучения)

1. Шахматная партия (2 ч.).

Практика. Поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Ходы шахматных фигур. Шах, мат, пат. Начальное положение. Рокировка. Взятие на проходе. Превращение пешки. Варианты ничьей.

2. Краткая история шахмат (2ч.)

Теория. Происхождение шахмат. Легенды о шахматах.

3. Шахматная нотация (4 ч.)

Практика. Обозначение горизонталей, вертикалей, полей. Обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. Краткая и полная шахматная нотация. Запись партии.

4. Ценность шахматных фигур (4 ч.)

Теория. Ценность фигур. Сравнительная сила фигур.

Практика. Достижение материального перевеса. Достижение материального перевеса. Способы защиты. Защита.

5. Техника матования одинокого короля (8 ч.)

Практика. Две ладьи против короля.

Ферзь и ладья против короля. Ферзь и король против короля. Ладья и король против короля.

6. Достижение мата без жертвы материала (8 ч.)

Практика. Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле. Цугцванг. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле. Учебные положения на мат в два хода в дебюте.

7. Шахматная комбинация (32 ч.)

Теория. Матовые комбинации. Тема отвлечения.

Практика. Матовые комбинации. Тема завлечения. Матовые комбинации. Тема блокировки. Тема разрушения королевского прикрытия. Тема освобождения пространства и уничтожения защиты. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов. Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема отвлечения. Тема завлечения. Тема уничтожения защиты. Тема связки. Тема освобождения пространства. Тема перекрытия. Тема превращения пешки. Сочетание тактических приемов. Патовые комбинации. Комбинации на вечный шах. Типичные комбинации в дебюте. Типичные комбинации в дебюте.

8. Игровая практика (14 ч.)

Практика. Тренировочные партии. Конкурсы по решению задач и этюдов. Ознакомление с шахматными задачами и этюдами, их решение. Сеансы одновременной игры. Проведение руководителем объединения сеансов одновременной игры (в том числе и тематических) с последующим разбором партий. Соревнования, турниры.